* Declaração de variáveis
* Operadores aritméticos (matemática: +, -, \*, /)

Comandos

* Abrir o terminal no VS Code: **CTRL + ‘**
* Ver qual versão do node está instalado: rodar o comando **node -v** no terminal
* Para executar um arquivo **js**, usamos o comando **node nome-do-arquivo.js** no terminal
* Para imprimir no terminal, utilizamos o comando **console.log(‘alguma-coisa’);**
* O texto em **js** deve estar entre **aspas simples**

Declaração de variáveis

* Formas de declarar variáveis no **js**:
* **let nome-da-variavel = valor;**: variável mutável. Equivalente ao **Dim** do VBA, ou seja, declaração inicial; após isso, o valor pode ser mudado com uma declaração no formato comum: **nome-da-variavel = valor;**
* **const nome-da-variavel = valor;**: variável constante. Ao tentar atribuir um valor novo no formato comum: **nome-da-variavel = valor;** o console retorna um erro **Assigment to constant Variable**

Operadores Aritméticos

* Somar: let nome-da-variavel = **valor + valor**
* Subtrair: let nome-da-variavel = **valor - valor**
* Multiplicar: let nome-da-variavel = **valor \* valor**
* Dividir: let nome-da-variavel = **valor / valor**
* **Bloco de comentário: /\* algo-escrito \*/**
* **Comentário isolado: //**
* **Operador AND: &&**
* Para utilizar o operador de **potenciação** no **js**, precisamos usar uma **biblioteca**: **Math.pow(base, exponente)**

Arredondar um número

* Converter a variável em string: dentro do console.log(nome-da-variavel**.toFixed(2)**): converte em texto e arredonda com a quantidade de dígitos passado para o método